



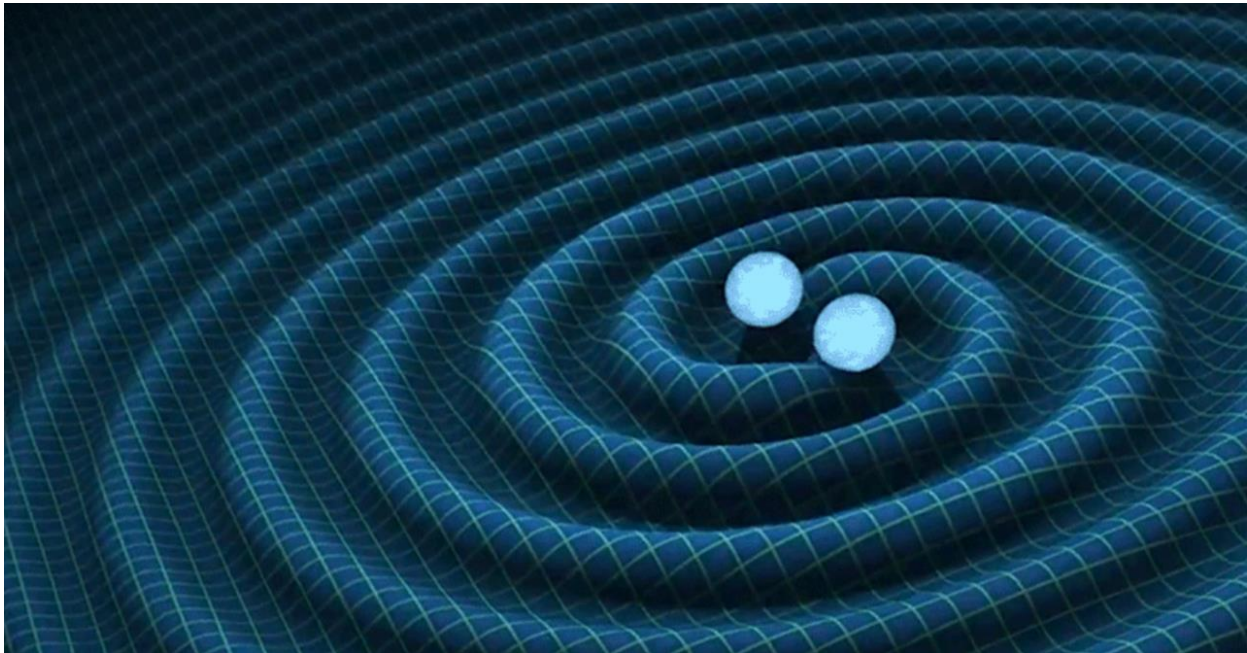
Tokyo Tech

重力波望遠鏡KAGRAにおける地下水の重力勾配雑音

2020年12月16日 卒論中間発表会・先端研究基礎発表会

宗宮研究室
鈴木孝典

重力波とは



重力波のイメージ

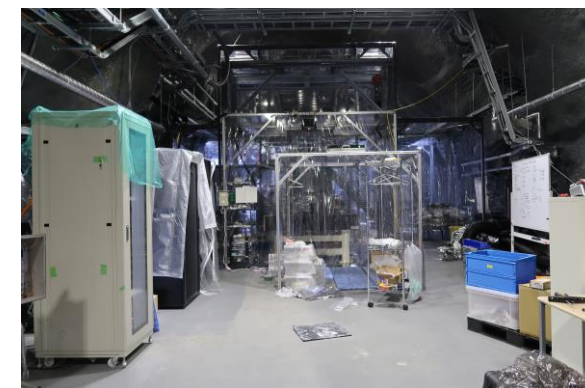
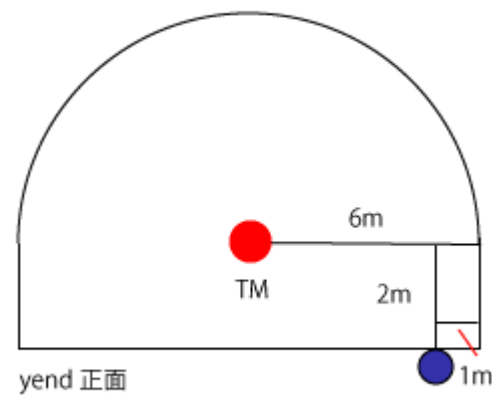
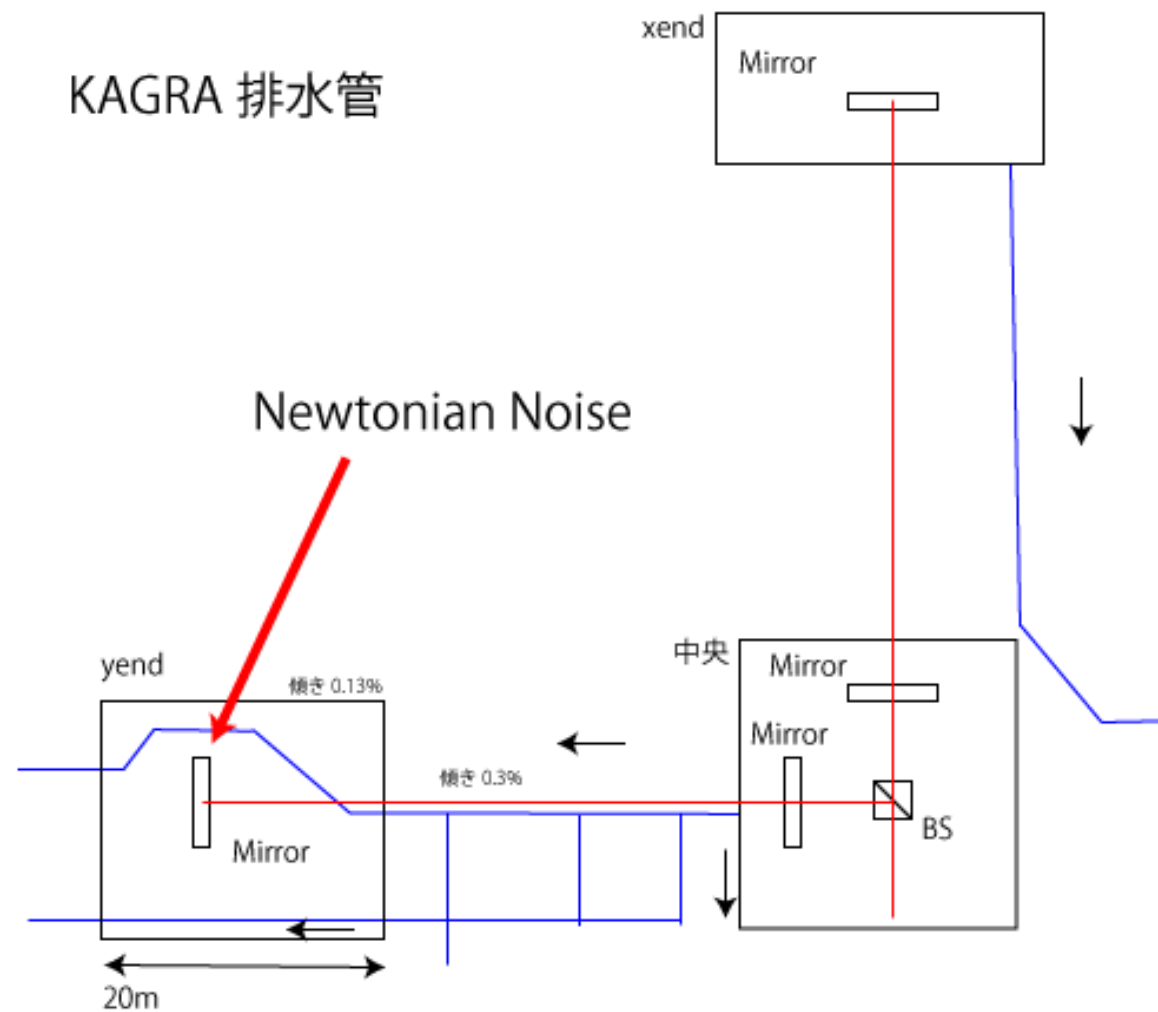


大型低温重力波望遠鏡KAGRAの俯瞰図
画像提供：東京大学宇宙線研究所 重力波観測研究施設

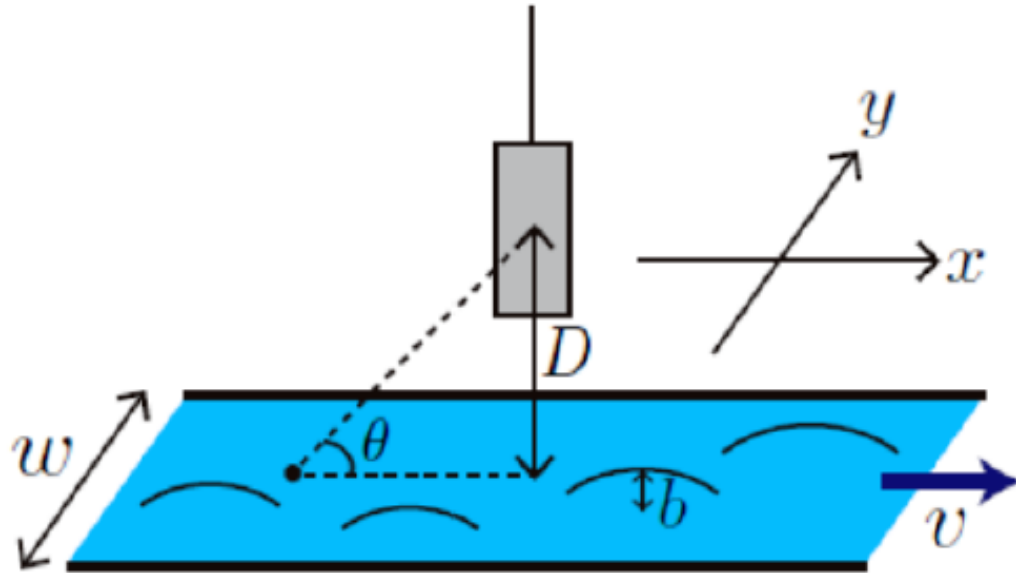
- 重力波望遠鏡KAGRAは地面振動を下げるために地下300mに建てられている。この地下では地下水がパイプを流れており、地下水が波打つことでKAGRAの鏡に対して重力勾配が生じ雑音となる。
- その雑音をパイプの流水をシミュレーションして計算する。

地下水を流すパイプ

KAGRA 排水管

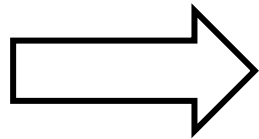


重力勾配雑音の定式化



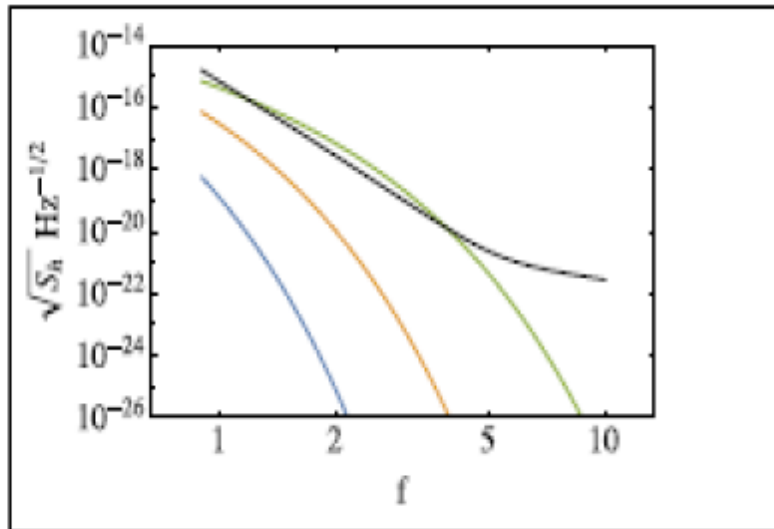
a :ミラーに与える加速度勾配(万有引力による雑音)

$$\begin{aligned} a &= \iint \frac{G\rho b(x, t) \cos \theta}{D^2 + x^2 + y^2} dx dy \\ &= G\rho \iint \frac{b(x, t)x}{(D^2 + x^2 + y^2)^{3/2}} dx dy \\ &= -G\rho \iint \frac{\partial b(x, t)}{\partial x} \frac{1}{(D^2 + x^2 + y^2)^{1/2}} dx dy \\ &\approx -G\omega\rho \int \frac{\partial b(x, t)}{\partial x} \frac{1}{(D^2 + x^2)^{1/2}} dx \end{aligned}$$

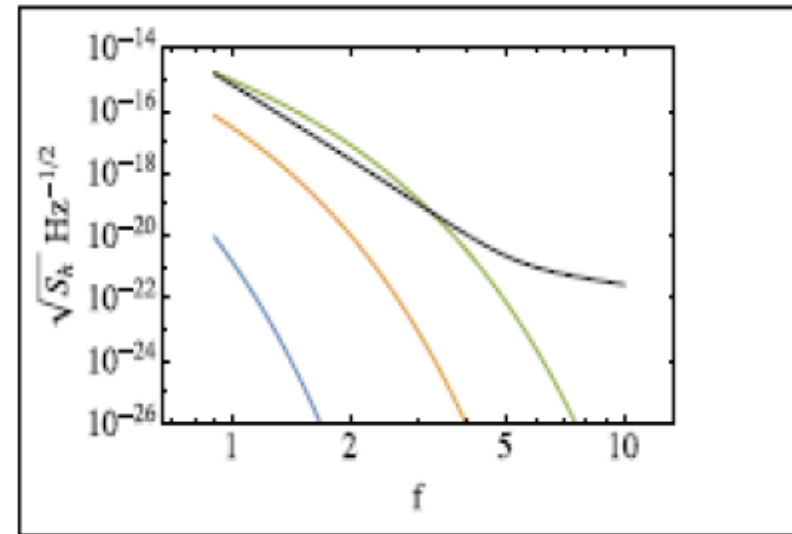


水面の変動 $b(x, t)$ をシミュレーションする

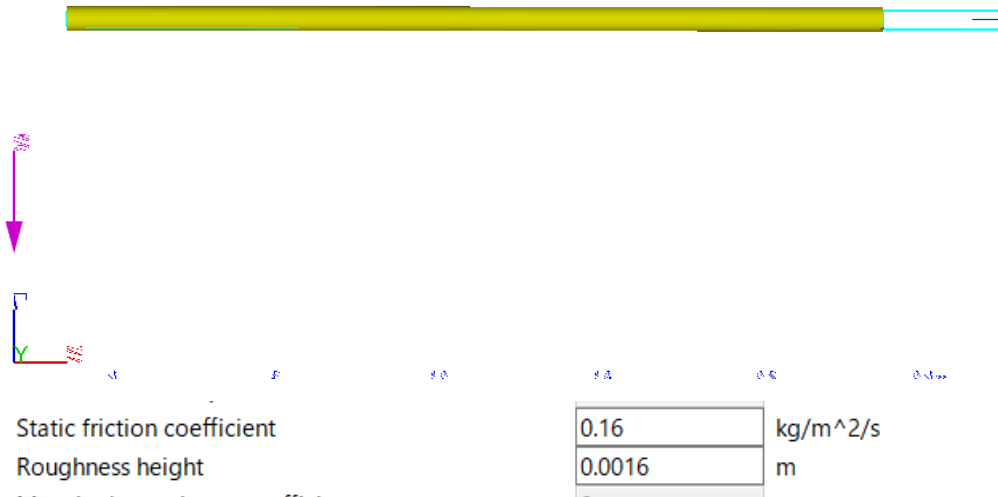
- 波の位相速度が一定、乱流が一様



各水流の速さにおける雑音 $v = 1 \text{ m/s}$ (青), $v = 2$ (オレンジ), $v = 5$ (緑), KAGRA sensitivity (black)



6.3 各 D の違いによる雑音 $D = 1 \text{ m}$ (緑), $D = 2 \text{ m}$ (オレンジ), $D = 5 \text{ m}$ (青)



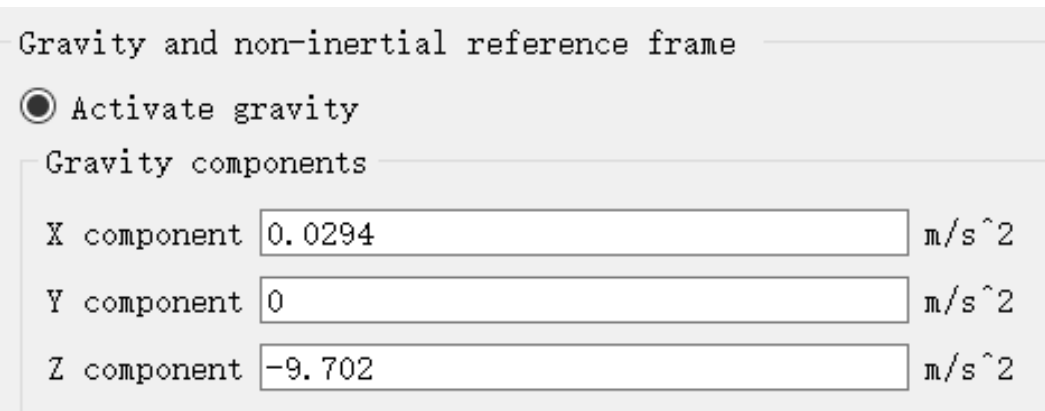
パイプの概形

パイプ長:20m

半径:0.2m

表面粗さ:1.6mm

粗度係数0.016



重力加速度を成分で設定してパイプに傾斜を作る

傾斜:0.3%、0.13%でシミュレーションを行う

境界条件



Tokyo Tech

Enabled mesh blocks				
#	Name	Visible	Color	Type
1	Mesh block 1			
2	Mesh block 2			



Boundaries			
Boundary	Type		
X Min	Velocity	☐	Events
X Max	Outflow	☐	Events
Y Min	Symmetry	☐	Events
Y Max	Symmetry	☐	Events
Z Min	Symmetry	☐	Events
Z Max	Symmetry	☐	Events

▼ Velocity

☐ Time

X m/s

Y m/s

Z m/s

▼ Fluid distribution

Type

Fluid fraction ☐ Time

Fluid elevation type

Fluid elevation ☐ Time

Rating curve ☒ Rating Curve

Min elevation

Boundary Conditions

Enabled mesh blocks				
#	Name	Visible	Color	Type
1	Mesh block 1			
2	Mesh block 2			



Boundaries			
Boundary	Type		
X Min	Outflow	☐	Events
X Max	Outflow	☐	Events
Y Min	Symmetry	☐	Events
Y Max	Symmetry	☐	Events
Z Min	Outflow	☐	Events
Z Max	Symmetry	☐	Events

初速度

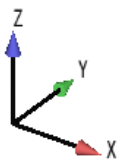
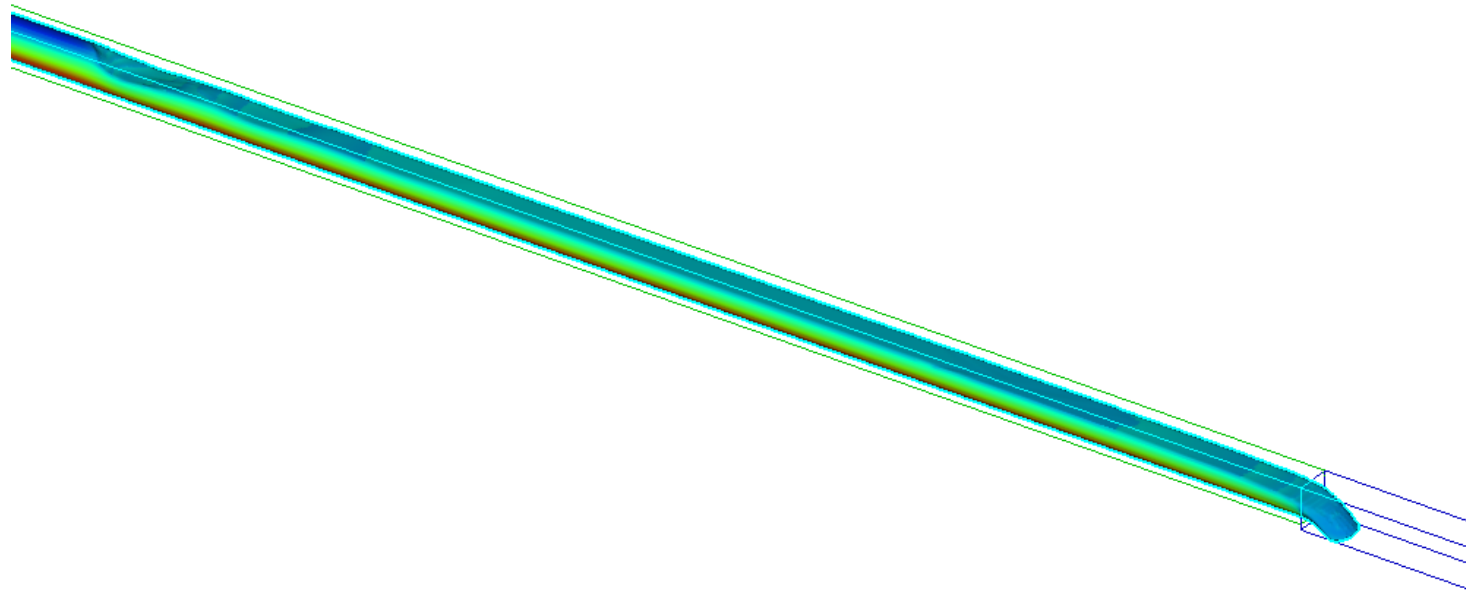
$v=2\text{m/s}, 1.2\text{m/s}, 0.8\text{m/s}$

でシミュレーション

(1.2m/s Tilt 0.13 はシミュレーション中)

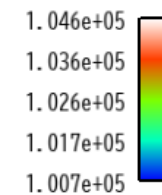
● 水上自由サーフェスの様子

Time = 45.000



FLOW-3D®

Pressure (Pa)



重力勾配雑音の導出のプログラム1(MATLAB)

```
1 G=6.67408/1000000000000; %万有引力定数
2 rho=997; %水の密度
3 Alldatalen=1018325;%(テキストの行数を手動入力)
4 r=0.2;%パイプの半径(手動入力)
5 cellsize=0.02^2;%cellの大きさ(面積)
6
7 %データ自体の個数cを求める。(ある時間のデータを1個とする)
8 text=fileread('waternoise.txt');%ファイルをテキストとして読む
9 expr = ' [^\n]*Mesh Block 1 [^\n]*';%検索するワードの定義
10 matches = regexp(text,expr,'match');%検索したワードが配列に格納
11 c=numel(matches);%配列の要素数を数える(検索したワードの数)
12
13 datalen=(Alldatalen/c)-5;%ある時間における生データの長さ
14 opts = detectImportOptions('waternoise.txt'); %インポートオプションの設定
15
16 %データを取るxの長さ(L)を求める
17 opts.DataLines = [6 (datalen+5)]; %データ範囲の指定
18 opts.VariableNames = {'x','y','z','hyfd'};%変数の命名
19 T0 = readtable('waternoise.txt',opts); %データのtableの作成
20 T=table2array(T0);%tableを配列に変換
21 %変数を配列に格納
22 x=T(:,1);
23 L=x(end,1)-x(1,1);%データxの最後から最初を引く
24
25 %ある地点での水深の時間平均
26 hyfdt=NaN(datalen,c);%空の配列
27 for h=1:c
28     opts.DataLines = [datalen*(h-1)+5*h+1 (datalen+5)*h]; %データ範囲の指定(6580(i-1)+5i+1)
29     opts.VariableNames = {'x','y','z','hyfd'};%変数の命名
30     T0 = readtable('waternoise.txt',opts); %データのtableの作成
31     T=table2array(T0);%tableを配列に変換
32     %水面となっていない地点を除外したnewTを作成
33     hyfdnot0=abs(T(:,4))>0;%水面となっていない地点を0
34
```

```
34
35 %変数を配列に格納
36 y=T(:,2);
37 hyfd0=T(:,4);%flow3Dの意味でのhyfd
38 hyfd=hyfd0+r-(r^2-y.^2).^0.5;%一番下からの水面の距離
39 hyfdt(:,h)=hyfd.*hyfdnot0;%縦方向に各地点の高さを入れる(横は時間)
40 end
41 hyfdt2=standardizeMissing(hyfdt,0);%hyfd内の0値をNaNに変更
42 M=nanmean(hyfdt2,'all');%水深の時間空間平均
43
44
45 for D=1:10
46     %ニュートンニアンノイズの配列を作成(時間)
47     a=zeros(1,c) %空の配列の作成
48     for i=1:c
49         opts.DataLines = [datalen*(i-1)+5*i+1 (datalen+5)*i]; %データ範囲の指定(6580(i-1)+5i+1)
50         opts.VariableNames = {'x','y','z','hyfd'};%変数の命名
51         T0 = readtable('waternoise.txt',opts); %データのtableの作成
52         T=table2array(T0);%tableを配列に変換
53         %水面となっていない地点を除外したnewTを作成
54         hyfdnot0=abs(T(:,4))>0;%水面となっていない地点を0
55         n1=numel(hyfdnot0);
56         k0=sum(hyfdnot0);
57         k1=1;
58         newT=zeros(k0,4);
59         for k=1:n1
60             if hyfdnot0(k,1)==1
61                 newT(k1,:)=T(k,:);
62                 k1=k1+1;
63             end
64         end
65
66 %変数を配列に格納
67 x=newT(:,1);
```

重力勾配雑音の導出のプログラム2



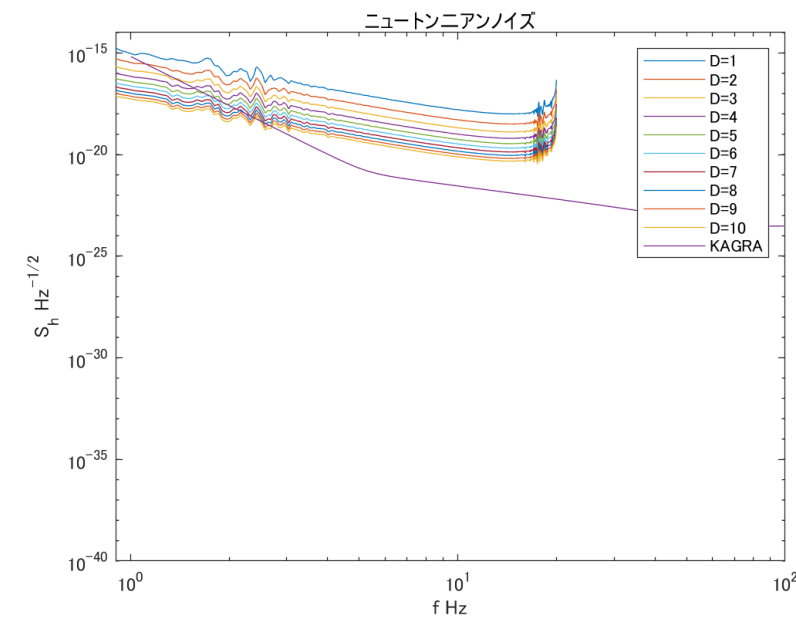
```
67 x=newT(:,1);
68 y=newT(:,2);
69 z=newT(:,3);
70 hyfd0=newT(:,4);%flow3Dの意味でのhyfd
71 hyfd=hyfd0+r-(r^2-y.^2).^0.5;%一番下からの水面の距離
72 y=newT(:,2);%y座標平行移動用の座標
73
74 b=hyfd-M;%平均からの差
75 n=numel(x);%xの要素数
76
77 F=G*rho*cellsize.*(x.*b)./(D^2+x.^2+y.^2).^1.5;%被積分関数
78
79 %Fを積分可能な行列に変換
80 %c1の導出
81 x1= x==x(1,1);
82 c1=sum(x1);
83 sdataLEN=n/c1;%sdataLENの導出
84 F2=zeros(c1,sdataLEN);%空の配列の作成
85 y1=zeros(c1,1);
86 for j=1:c1
87     y1(j,1)=y(1+sdataLEN*(j-1),1);%積分に必要なyの範囲を抽出
88     F2(j,:)=F(1+sdataLEN*(j-1):sdataLEN*j,1).';%値をmeshgrid型に再配置
89 end
90
91 Q=trapz(y1,trapz(x(1:sdataLEN,1).',F2,2));%traqz(積分変数,F,データの次元)
92 a(1,i)=Q;%ニュートンニアンノイズ
93
94 end
95
96 %ニュートンニアンノイズの時間依存
97 t0=0:c-1;
98 fs=20;%サンプリング周波数(手動入力)
99 t=(1/fs)*t0;%横軸の設定(時間)
100 figure(1);
    plot(t,a);
    xlabel('t s')
    ylabel('Newtoniannoise')
    title('ニュートンニアンノイズの時間依存性')
    hold on
```

```
86 for j=1:c1
87     y1(j,1)=y(1+sdataLEN*(j-1),1);%積分に必要なyの範囲を抽出
88     F2(j,:)=F(1+sdataLEN*(j-1):sdataLEN*j,1).';%値をmeshgrid型に再配置
89 end
90
91 Q=trapz(y1,trapz(x(1:sdataLEN,1).',F2,2));%traqz(積分変数,F,データの次元)
92 a(1,i)=Q;%ニュートンニアンノイズ
93
94 end
95
96 %ニュートンニアンノイズの時間依存
97 t0=0:c-1;
98 fs=20;%サンプリング周波数(手動入力)
99 t=(1/fs)*t0;%横軸の設定(時間)
100 figure(1);
    plot(t,a);
    xlabel('t s')
    ylabel('Newtoniannoise')
    title('ニュートンニアンノイズの時間依存性')
    hold on
101
102 %パワースペクトルの導出
103 aw=abs(fft(a));%sqrt(パワースペクトル密度)
104 f=1:c;
105 f=f*fs/c;%横軸の設定(周波数)
106 sh=aw./(4*pi^2.*f.^2);%ひずみの次元への修正
107 figure(2);
108 loglog(f,sh);
109 xlabel('f Hz')
110 ylabel('S_h Hz^{-1/2}')
111 title('ニュートンニアンノイズ')
112 hold on
113
114 end
115
```

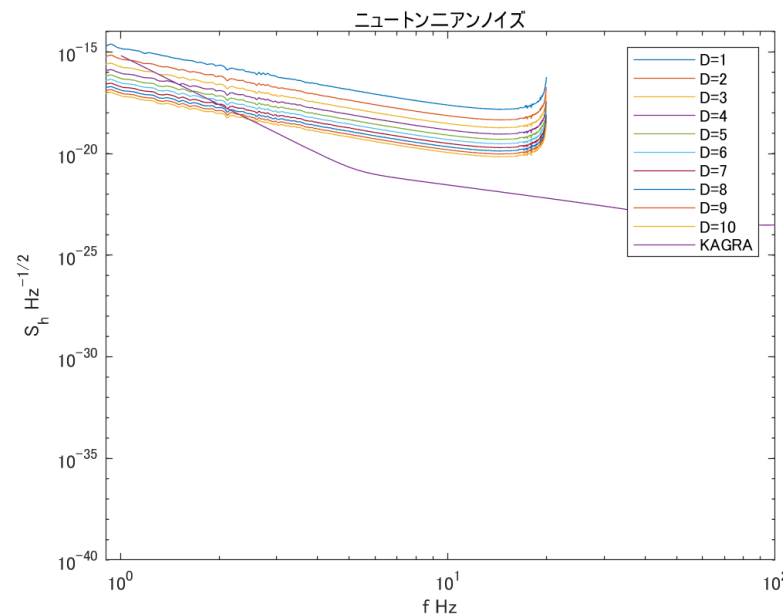
重力勾配雑音の計算結果1

● 傾き0.3%、パイプの真上にミラーがある場合

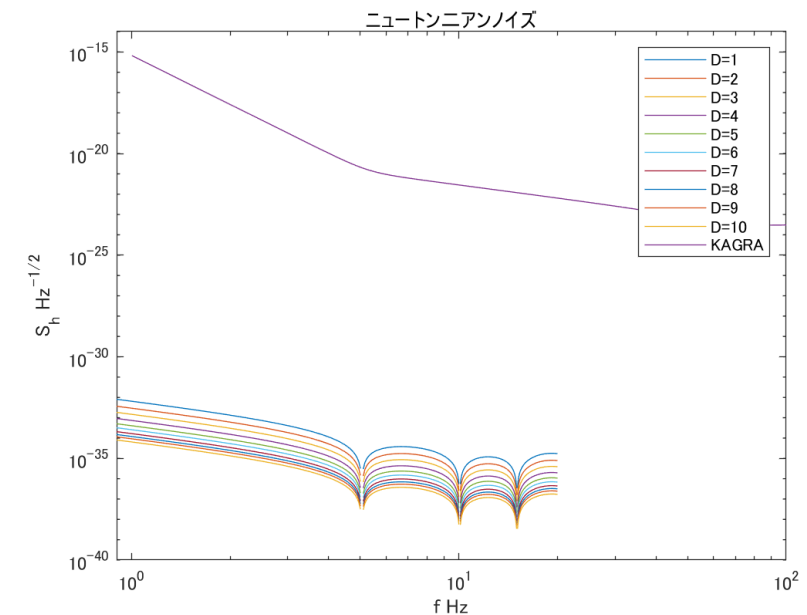
D=1-10m Time25s-45s $-2\text{m} < x < 2\text{m}$



$V=0.8\text{m/s}$



$V=1.2\text{m/s}$

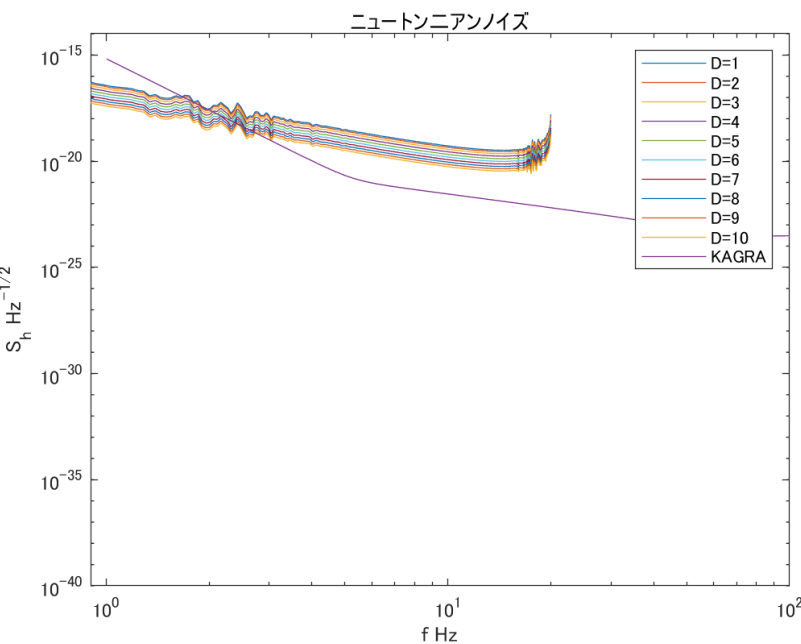


$V=2.0\text{m/s}$ (パイプがほぼ満水)

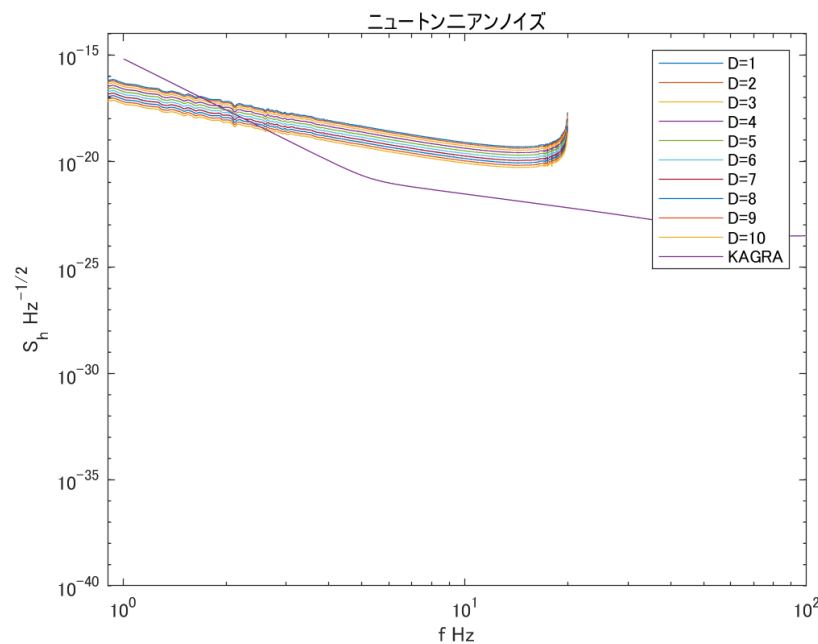
重力勾配雑音の計算結果2(より現実の系に近い)

● 傾き0.3%、パイプが5m横にある場合

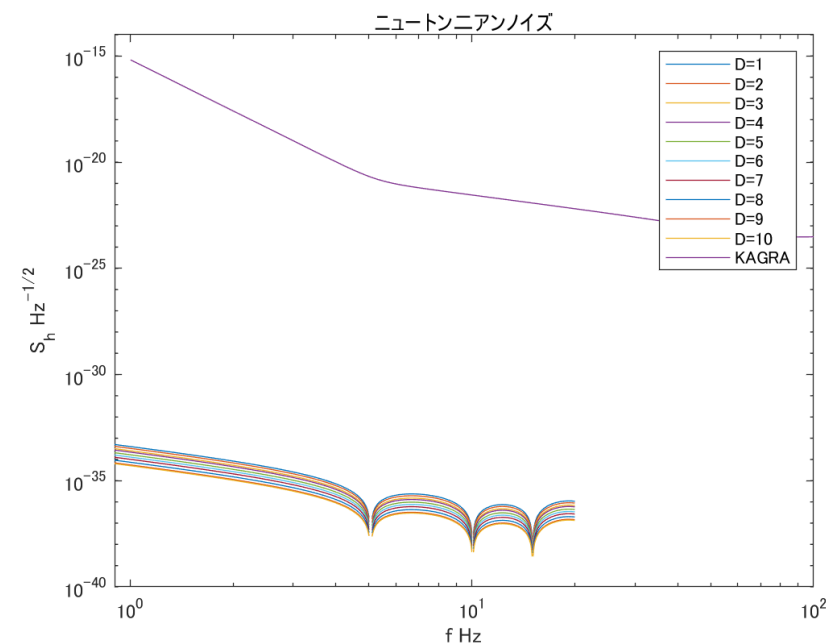
D=1-10m Time 25s-45s $-2\text{m} < x < 2\text{m}$



$V=0.8\text{m/s}$



$V=1.2\text{m/s}$



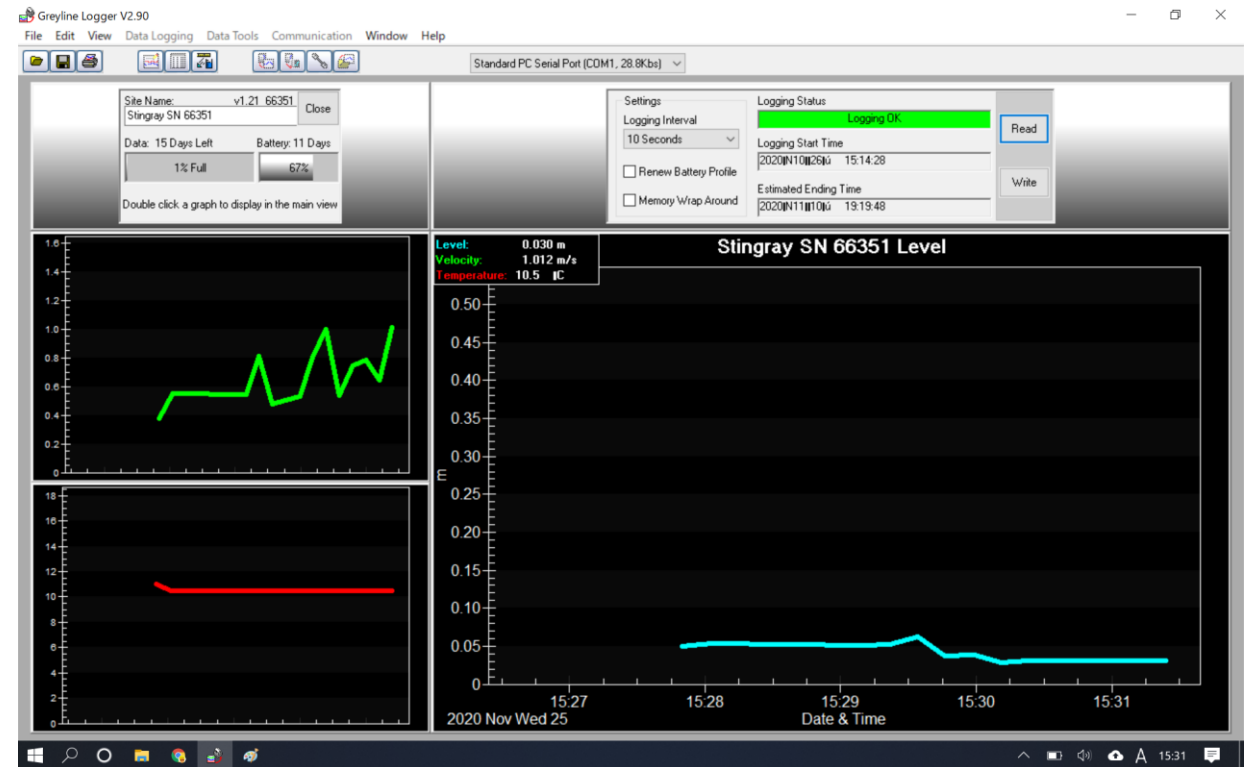
$V=2.0\text{m/s}$ (パイプがほぼ満水)

- 基本的にパイプと鏡の距離が遠くなるほど雑音は小さくなる。
- パイプ全体に水が通っているなど水面が十分に落ち着いていればKAGRAの目標感度には雑音として現れない。
- $V=0.8, 1.2\text{m/s}$ の時(水深がパイプの半分)には、水面が動きやすいためKAGRAの目標感度を制限する可能性がある。

課題: 実際の水量



簡易水量計



実際の水量データ(中央排水管+ α)

- 傾き0.3%のものはシミュレーション時間が45sのため状態が落ち着いていない可能性がある。
→シミュレーション時間を増やす。
- 水面の平均の取り方を工夫する。
- 傾き0.13%のシミュレーションを終わらせる。
- プログラムの見直し。



Tokyo Tech

ご清聴ありがとうございました

